

ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΣΤΟΝ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΟΣΤΡΑΦΗ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟ.

1. Ο αντικειμενοστραφής προγραμματισμός αποτελεί ένα φυσικό τρόπο επίλυσης προβλημάτων.
2. Οι θεμελιώδεις αρχές του αντικειμενοστραφούς προγραμματισμού δεν πηγάζουν από την καθημερινότητα του φυσικού μας κόσμου.
3. Για κάθε αντικείμενο της εφαρμογής πρέπει να προσδιοριστούν και οι ιδιότητές του στο συγκεκριμένο πρόβλημα.
4. Τα αντικείμενα δεν συνεργάζονται μεταξύ τους.
5. Κατά τη δημιουργία ενός αντικειμενοστραφούς προγράμματος, πρέπει να προσδιοριστούν και οι μέθοδοι κάθε αντικειμένου.
6. Η απόκρυψη των λεπτομερειών υλοποίησης στον αντικειμενοστραφή προγραμματισμό, είναι μια από τις σημαντικές αρχές που τον διέπουν.
7. Ένα αντικειμενοστραφές πρόγραμμα δομείται ως ένα δίκτυο συνεργαζόμενων οντοτήτων που είναι τα αντικείμενα.
8. Κάθε αντικείμενο σε ένα αντικειμενοστραφές πρόγραμμα δεν έχει συγκεκριμένο ρόλο στο πρόγραμμα και παρέχει μια υπηρεσία ή εκτελεί μια ενέργεια (μέθοδο).
9. Κάθε αντικείμενο περιέχει ένα σύνολο ιδιοτήτων και μεθόδων που ενεργούν πάνω σε αυτό.
10. Η Ενθυλάκωση είναι η δυνατότητα ενός αντικειμένου να συνδυάζει εσωτερικά τα δεδομένα και τις μεθόδους του.
11. Η Ενθυλάκωση αποτελεί ένα κέλυφος που περιβάλλει ένα αντικείμενο και διαχωρίζει τον εσωτερικό του κόσμο (δεδομένα – λειτουργίες) από τον εξωτερικό (υπόλοιπα στοιχεία της εφαρμογής).
12. Κάθε αντικείμενο περιέχει εσωτερικά τις ιδιότητες και τις μεθόδους που υλοποιεί.
13. Κατά τη δημιουργία αντικειμενοστραφών προγραμμάτων, ομαδοποιούμε τις κλάσεις σε αντικείμενα.
14. Κατά τη δημιουργία αντικειμενοστραφών προγραμμάτων, ομαδοποιούμε τα αντικείμενα σε κλάσεις.
15. Οι ρόλοι που αποδίδονται σε κάθε αντικείμενο, είναι ιδιαίτερα χρήσιμοι, γιατί από αυτούς θα προκύψουν άμεσα τα ονόματα των κλάσεων.
16. Ο τρόπος δόμησης των αντικειμένων είναι τέτοιος ώστε να μην αποκρύπτονται οι λεπτομέρειες δημιουργίας και λειτουργίας τους από τον υπόλοιπο κόσμο.
17. Όλα τα αντικείμενα ενός αντικειμενοστραφούς προγράμματος που έχουν κοινές ιδιότητες και μεθόδους μπορούν να ομαδοποιηθούν και να διαμορφώσουν μια κλάση.
18. Κλάση είναι ο γενικός τύπος ενός αντικειμένου και καθορίζει τις αρχικές ιδιότητες και μεθόδους κάθε αντικειμένου που ανήκει σε αυτή.
19. Μια κλάση δεν αποτελεί ένα αφαιρετικό στοιχείο και μπορεί να παράγει απεριόριστο πλήθος ίδιων αντικειμένων.
20. Δεν μπορούν να ομαδοποιηθούν κλάσεις με κοινά στοιχεία.
21. Στην αντικειμενοστραφή σχεδίαση υπάρχει η δυνατότητα ιεραρχικής σύνδεσης δύο ή περισσότερων κλάσεων με κοινές ιδιότητες και μεθόδους.
22. Στην αντικειμενοστραφή σχεδίαση υπάρχει η δυνατότητα ιεραρχικής σύνδεσης κλάσεων με διαφορετικές ιδιότητες και μεθόδους.
23. Βάση της κληρονομικότητας, μια κλάση μπορεί να περιγραφεί γενικά και μετά μέσω αυτής να οριστούν υποκλάσεις αντικειμένων.
24. Μια κλάση απόγονος κληρονομεί και μπορεί και μπορεί να χρησιμοποιήσει ιδιότητες και μεθόδους από μια υπερκλάση.

25. Μια κλάση πρόγονος μπορεί να κληροδοτήσει τις ιδιότητες αλλά όχι τις και μεθόδους σε άλλες κλάσεις.
26. Σε κλάσεις με σχέσεις κληρονομικότητας, η κλάση πρόγονος αποκαλείται και αφαιρετική κλάση. Σ.
27. Η ενθυλάκωση υποδηλώνει ότι οι εσωτερικές ιδιότητες και λειτουργίες ενός αντικειμένου είναι ορατές στον έξω κόσμο.
28. Πολυμορφισμός είναι η ικανότητα να συμπεριφερόμαστε διαφορετικά ανάλογα με την εκάστοτε κατάσταση.
29. Πολυμορφισμό έχουμε όταν κάποια λειτουργία ενός αντικειμένου μπορεί να υλοποιείται με ένα μόνο τρόπο.
30. Κάθε φορά που καλείται μια πολυμορφική λειτουργία, το πρόγραμμα αποφασίζει ποια από τις διαφορετικές μεθόδους με την ίδια ονομασία θα ενεργοποιηθεί, με βάση τη κλάση του αντικειμένου στην οποία απευθύνεται το πρόγραμμα.
31. Οι μέθοδοι της κλάσης είναι ορατές από τις ιδιότητες που υπάρχουν σε αυτή.
32. Ο πολυμορφισμός μας επιτρέπει να επαναπροσδιορίσουμε τον τρόπο λειτουργίας κάποιων μεθόδων.
33. Δύο αντικείμενα που ανήκουν στην ίδια κλάση, έχουν τις ίδιες τιμές στις ιδιότητές τους.
34. Οι ιδιότητες της κλάσης είναι ορατές από τις μεθόδους που υπάρχουν σε αυτή.
35. Μια υποκλάση έχει πάντα κοινές ιδιότητες και κοινές μεθόδους με μια υπερκλάση που ανήκει.
36. Κλάση είναι το γενικό πλαίσιο παραγωγής αντικειμένων.
37. Τα αντικείμενα της ίδιας έχουν κοινές ιδιότητες αλλά όχι μεθόδους.
38. Δύο ή περισσότερες υποκλάσεις, όταν έχουν μια μέθοδο που έχει το ίδιο όνομα και στην υπερκλάση που ανήκουν, τότε η μέθοδος αυτή είναι πολυμορφική.